

イオンモール鈴鹿CUP
鈴鹿ランニングバイク大会

888耐 ルールブック

SUZUKA
888
seconds!!
★2018★

【主旨】

鈴鹿名物、鈴鹿8時間耐久レース風に、888秒の耐久レースを行う。
チームでレースすることにより、子供同士で応援、思いやり、みんなでゴールする喜びを分かち合うことを目的とします。

【選手の条件】

- 1チーム3人とする
- 2歳～4歳から1名
- 2歳～5歳から1名
- 2歳～8歳まで1名
- ※当日の選手交代は基本認めない
- ※体調不良などやむを得ない場合は選手交代可能
- ※ライダー一人に、保護者1名を登録。

【スケジュール】

- 15:50～(0:00～) 開会 鈴鹿市長挨拶
- 15:55～(0:05～) ルール説明
- 16:05～(0:15～) 80mタイムアタック 15分間
- 16:20～(0:30～) グリット整列
- 16:28～(0:38～) ウォームアップラン(第一走者が一周)
- 16:30～(0:40～) レーススタート
- 16:45～(0:55～) レース終了
- 17:00～(1:10～) 表彰式
- 17:20(1:30) 終了

※猛暑が予想されるため、レース時間短縮の対処としてまして予選前の練習走行無し。事前練習時間(12:30～13:30)にて、ピットエリアの練習等を行ってください。

【事前練習について】

- 12:30～13:30 888耐のコース自由開放いたします。
- スタート練習について、下記時間に本番と同じ感じでスタートコールします。
- 【スタート練習時間】①12時40分～ ②13:10～

ピットレーン開放いたします。この時に責任者下野がコース上にいますので、不明点あれば随時、質問してください。

【集合】

- 15:30～ ※スプリントレースの進行具合によっては時間変更が若干あるかもしれません。
- 受付時に、出走順のくじ引きを行いますので、出走順に誘導いたします。選手3名と、保護者1名ずつ、必ず集合してください！すぐ、予選が始まりますので、選手は準備をしてお越しください！**

【予選】

80mのタイムアタックを行います。3名全員で走って1番速いタイムがそのチームのタイムとなり、決勝ルマンスタートの順番となります。



【日陰エリア】

ゴールしたら、ここに待機
選手全員と親たち。

注：第一ライダーに襷をつけてください。

日陰のため、予選待機所

【スタート前整列】

注！日陰を有効利用します。

スタート時の配置



日陰を有効利用のため
スタート位置をここ配置します

予選終了後、予選1位のチームから呼び出します。
スタート方式はルマン式。(10カウントのカウント
ダウン)

第一ライダーは、マシンを置いて保護者と待機。
その他のライダーは、ピットエリアに移動してくだ
さい。

【決勝レース】

14.8分の決勝レースを行います。

選手3名は必ず1回走る。時間配分は問いません。

※マシンについて、何台使ってもOK。ゼッケンは3名分配布し、タスキで繋いでください。タスキは、主催者より1チーム1本配布いたします。

注意点

・ピットレーン及び、888耐用休憩エリアは、選手3名、選手の親3名の入場を許可します。保護者には、目印となるバッジをつけさせていただきます。

・コーンでの仕切りなので、他のサポートの方がコーンの外から指示や、飲み物を渡したりすることは問題ありません。

・登録している親御さん以外の方が、コース脇からピットの指示などを行っても問題ありません。

【ピットレーンについて】

・原則、1名の選手に対して、1名の保護者という考えです。したがって、ピットレーンにて、選手を受け止めるのは保護者1名のみで行ってください。

・ピットレーンで選手を受け止めるときに、他の選手を妨害するような動きを禁止いたします。

・ピットレーンにて、次に走る選手を見守る親御さんは1名となります。

・ピットレーンに速度規制はありません。

・ピットに入るタイミングは各チームピットレーンに入る手前で大人が指示する場所を設けます。

【コース途中で選手が何らかの理由で走れなかった場合】

転倒などの理由で選手がコース上で止まってしまい、走行が困難な場合は主催者がマシンと本人をピットレーンに運び、タスキをつなぎます。

例外を除き、保護者がコースに入ることは禁止させていただきます。

※参加者全員でゴールすることが重要なので、リタイヤにならないように主催者側で配慮を行います。

【決勝中の反則行為のガイドライン】

・ピットレーン、選手交代エリアにて、故意に他の選手を妨害する行為や割り込みが見受けられた場合、2周減算いたします。

【ピットエリア図】

ピットについて

ピットレーンとピットエリアの2エリアになります。

選手交代エリア
→選手と親のみ入場可能
※選手交代時のみ待機できるエリア

ピットエリア
テント設置OK

4m
ピットレーン

本コース

選手受け入れエリア
※体で受け止めて、親
がたすきを次の選手に
つなぎます。
※1名で繋ぐ作業をし
てください。
複数人NGです。

ピットレーンは混雑を
避けるため、一度コー
ス幅を絞ります。

ハンムピ

ピットイン指示エリア
※登録している親のみ1名入場可能